

プログラム名	カードゲームで学ぶキャリア図鑑		
団体名	株式会社マイナビ		区分 講 教
対象者	中 中学1年生～3年生までを対象（推奨は2年生）。	対象分野	学校 主に学校の授業で活用できるプログラム。その他分野も応相談

プログラムのねらい

中学生に将来や社会参加を考えるきっかけを提供する、2コマ連続（1コマ@50分）のプログラム。
1コマ目は、カードゲームを通して多様な業種や職種を知り、2コマ目で職業の連携や仕事を通じた多様な社会について学ぶことで、キャリアプランニング能力の土台を築くことを目指す。

プログラムの内容

必要コマ数 2コマ

●プログラムの実施形式

1クラス、授業の進行役と講師役の2名で進める。生徒は1グループ4～5名に分かれ、グループで取り組む。また2コマ連続プログラム。

●プログラムの流れ

① 1時間目（50分）

1-1 導入（5分）：授業テーマの提示

1-2 展開（45分）：カードゲームを通して多様な業種・職種について知る

L（15分）アニメーションでゲームの設定やプレイ方法を伝える

L（30分）班ごとにカードゲームをプレイする

休憩（10分）

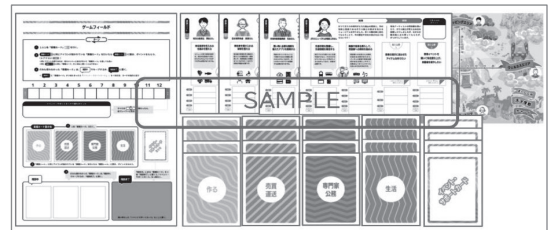
② 2時間目（50分）

2-1 展開（20分）：カードゲームを振り返りワーク（各業種の仕事内容を考える）

2-2 展開（5分）：解説（実社会での業種連携）

2-3 展開（20分）：様々な施策の成果と地域活性化を考え、
様々な仕事社会を支えていることを知る

2-4 まとめ（5分）：講師からのメッセージ



令和5・6年度実績	☐ 小学校 ☒ 中学校 ☐ 高校 ☐ 特別支援学校 ☐ その他（ ） 令和5年度実績（都内） 校（回） 令和6年度実績（都内） 3校（回）
	☐ 教科（ ） ☐ 道徳 ☒ 総合的な学習の時間 ☐ 特別活動（クラブ活動、生徒会活動等） ☐ 教育課程外（放課後子供教室、夏休み等の長期休業期間等） ☐ 教員対象研修 ☐ PTA等保護者対象研修 ☐ 学童クラブ・児童館等のイベント ☐ その他（ ）

支援活動の概要紹介

弊社では、パーパスとして「一人ひとりの可能性と向き合い、未来が見える世界をつくる。」を掲げ、人々のキャリアに寄りそい、より良い職業人生や生活を送れるように様々な支援を行う事業を展開しています。
本プログラムは、弊社の社会貢献事業の一貫として取り組んでいます。詳しくは、お問合せください。

対応可能な時期	日程が合えば随時可能	必要経費	無料 後日弊社HPに実施実績として、学校名・学年・クラス数・人数を掲載させていただきます。
その他 会場・定員・必要備品 などについて	・本プログラムは、各教室で実施予定です。教室ではプロジェクターとスクリーンを用意してください。 ・事前に資料を送付します。当日は必ずご用意ください。また授業終了後に着払伝票を準備します。一部資料の返送をお願いいたします。 ・生徒のグループ分けをお願いいたします（1グループ4名。4名未満のグループはつくらない）。 ・授業後のアンケートにご協力をお願いします。 ・授業の様子を写真撮影できればと思います（表情が映る場合は同意書あり）。撮影時に配慮が必要な場合は事前にご連絡ください。		
連絡先	部署名・担当者	サステナビリティ・トランスフォーメーション推進室 サステナビリティ推進部・今井 普彦	
	プログラム紹介 WEB	弊社プレスリリース： https://www.mynavi.jp/news/2024/05/post_43415.html キャリアリサーチ Lab： https://career-research.mynavi.jp/column/20250619_97767/	
	電話	03-6267-4152	
	e-mail	kr-sust@mynavi.jp	