

プログラム名	EQ 学習 - ファンラーニングプログラム		
団体名	ES デザイン株式会社	区分	講
対象者	未 小 中	対象分野	学校 学外 研修
			課題曲を変えれば、大人に対しても自己理解や自己開放を促すことができます。

プログラムのねらい

エンターテインメントの音楽とダンスを通して、「自己表現」「思考力」「想像力」「主体性」「多様な考え方」を引き出し、キャリア教育に必要な「自己理解」「社会・職業理解」を育てます。

プログラムの内容

必要コマ数 2コマ

■プログラムの流れ

- ① 課題曲を歌う（感情開放・自己表現）
プログラムの導入として、子供たちが知っている課題曲（J-POP）を参加者みんなで歌い緊張を和らげます。
- ② 歌詞から将来に繋げる（自己理解・思考力）
次に歌詞一つ一つに、自己／他者／社会を考える質問を投げかけ自由に答えてもらいます。
その際、人の答えを邪魔しない、笑わない、発表し終わったら全員で拍手といった決まり事を守ります。
- ③ チャレンジしたい夢を考える（想像力・主体性）
サビの歌詞まで質問が終わったら、将来の夢を考えてもらい紙に書きます。
- ④ 課題曲でダンス（感情開放・自己表現）
たくさん考えて疲れてくるころなので、簡単なダンスで課題曲をみんなで踊り、フラストレーションを発散します。
- ⑤ 夢の発表（自己表現・多様な考え方）
もう一度将来の夢を見直してもらい、叶えるために今何が出来るかを考えます。
そして、夢と目標を一人ずつ発表して、みんなで讃えあいフィニッシュ！



令和4・5年度実績	<input type="checkbox"/> 小学校	<input type="checkbox"/> 中学校	<input type="checkbox"/> 高校	<input type="checkbox"/> 特別支援学校
	<input checked="" type="checkbox"/> その他（ ）			
	令和4年度実績（都内） 校（回）		令和5年度実績（都内） 校（回）	
	<input type="checkbox"/> 教科（ ）	<input type="checkbox"/> 道徳	<input type="checkbox"/> 総合的な学習の時間	<input checked="" type="checkbox"/> 特別活動（クラブ活動、生徒会活動等）
	<input type="checkbox"/> 教育課程外（放課後子供教室、夏休み等の長期休業期間等）		<input type="checkbox"/> 教員対象研修	<input type="checkbox"/> PTA等保護者対象研修
	<input checked="" type="checkbox"/> 学童クラブ・児童館等のイベント		<input type="checkbox"/> その他（ ）	

支援活動の概要紹介

数値で測れない非認知能力（EQ）を育てる学習プログラムとして、誰もが楽しめるエンターテインメントの力を用いました。ファンラーニングプログラムには、思考力・表現力・判断力を育て、自分自身や人・社会と向き合うプログラムが数多くあります。音楽とダンス以外にもお芝居やゲームで、様々な能力を引き出す取り組みを行っております。詳しくは、お問い合わせください。

対応可能な時期	日程が合えば随時可能	必要経費	有料 ダンス講師料として1回1万円をお願いしたく存じます
その他 会場・定員・必要備品 などについて	プロジェクター、スクリーン、スピーカーをご用意ください		
連絡先	部署名・担当者	キャリア教育事業部 山川	
	プログラム紹介 WEB	https://esd-career.com/fun-learning-program.html#entertainment	
	電話	090-5311-7931	
	e-mail	yamakawa@esd-career.com	