

プログラム名	クラフト・ミー		
団体名	totonoeya 合同会社		区分 講 義
対象者	<input type="checkbox"/> 小 <input type="checkbox"/> 中 <input type="checkbox"/> 高 小・中・高とも全学年対象	対象分野	<input type="checkbox"/> 学校 <input type="checkbox"/> 学外 <input type="checkbox"/> 研修 学校の授業・放課後教室でも実施可能のプログラム。教員向けのワークショップも可能。

プログラムのねらい

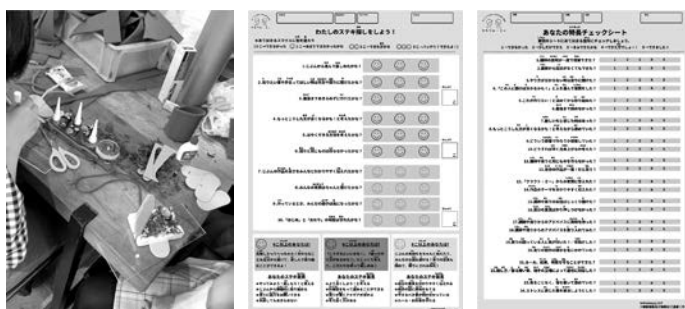
「自分の将来像」「私と学校」などテーマを与えながら物作りを進めることで自分を内省する時間を作ります。また制作後、感じたことをアウトプットし考えを表現する力をつけていきます。また、経産省が提唱する社会人基礎力を元にしたクラフト・ミーオリジナルチェックシートで、自分の行動傾向（主体性・実行力など計12項目）を確認。最終的には、物作りとチェックシートを振り返ったことにより自己肯定感を高めるきっかけを作れること、また、複数で制作を進め、発表することで互いの好意形成を育むことが可能です。※幅広い物作りの内容をご用意していますのでご相談ください。

プログラムの内容

必要コマ数 2コマ

■プログラムの流れ

- ①導入（5分）
自己紹介
本日の流れについて
ものづくりの「テーマ」発表
- ②作り方の説明（5分）
（作る内容は相談の上決めます
廃材を使ったもの・額縁を使ってなど様々な内容をご用意しています。）
- ③ものづくりスタート（40分）
- ④クラフト・ミーチェックシートの記入・振り返り（15分）
- ⑤発表（15分）
テーマに沿った自身の作品の発表
意見交換
- ⑥まとめ



廃材ワークショップの様子 クラフトミーチェックシート（左）小学生 右）中・高

令和 2・3年度 実績	<input type="checkbox"/> 小学校 <input type="checkbox"/> 中学校 <input type="checkbox"/> 高校 <input type="checkbox"/> 特別支援学校 <input type="checkbox"/> その他（ ） 令和2年度実績（都内） 校（回） 令和3年度実績（都内） 校（回）
	<input type="checkbox"/> 教科（ ） <input type="checkbox"/> 道徳 <input type="checkbox"/> 総合的な学習の時間 <input type="checkbox"/> 特別活動（クラブ活動、生徒会活動等） <input type="checkbox"/> 教育課程外（放課後子供教室、夏休み等の長期休業期間等） <input type="checkbox"/> 教員対象研修 <input type="checkbox"/> PTA等保護者対象研修 <input type="checkbox"/> 学童クラブ・児童館等のイベント <input type="checkbox"/> その他（ ）

支援活動の概要紹介

弊社では、テーマに沿ったもの作りを通して参加者の自己発見・他己発見・自己肯定向上・他己肯定向上取組を行なっています。上記のプログラム以外にも、SDGSの観点から、ものづくりを捉え、自己発見もするといったワークショップもしております。詳しくは、お問合せください。

対応可能な時期	日程が合えば随時可能	必要経費	要相談（実費等） 可能な限り、材料費希望
その他 会場・定員・必要備品 などについて	プロジェクター・スクリーンをお願いする場合がございます。		
連絡先	部署名・担当者	totonoeya 合同会社 代表：安武 貴子	
	プログラム紹介WEB	https://totonoeya.net/craftsme	
	電話	080-5360-4057	
	e-mail	takako.yasutake@totonoeya.net	